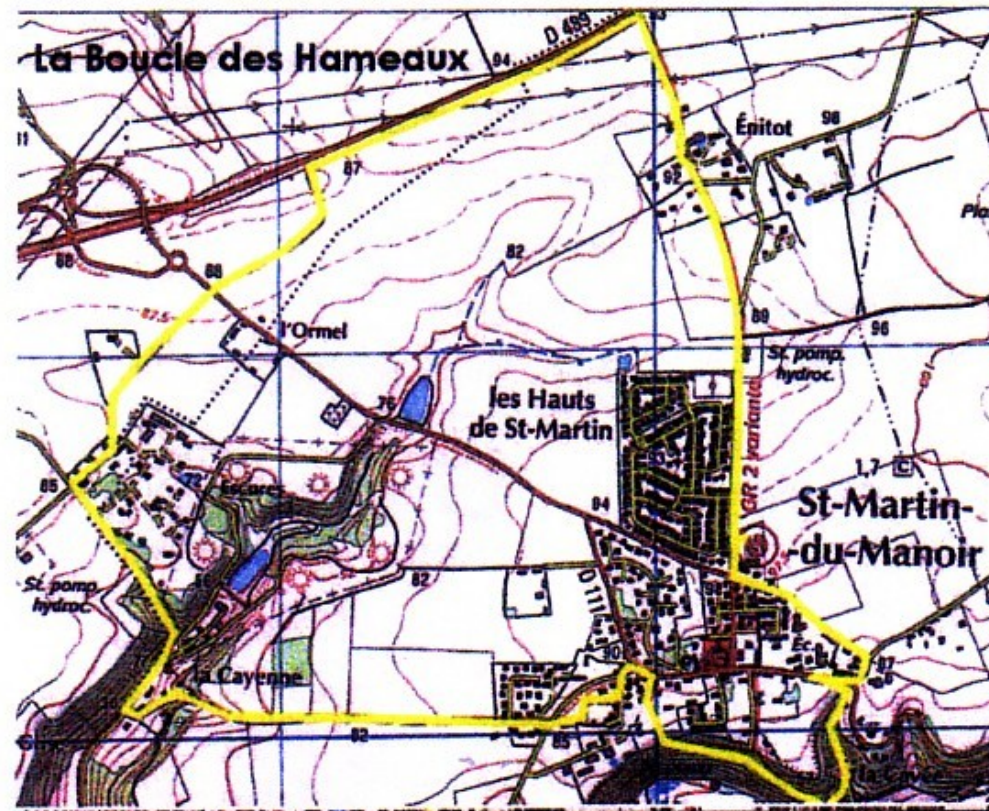


ET SI NOUS FAISONS UN TOUR ... DU VILLAGE ? *Attention cependant aux chasseurs !*

- Départ de la salle polyvalente, direction **Enlot** ; de là, sur la droite, on aperçoit **Enéaumare**.
- Avant de tourner à gauche pour longer la voie rapide, on distingue, en face, le **Mesnil**.
- On arrive ainsi à proximité du giratoire, laissant sur la gauche l'**Ormel**.
- Une fois la route traversée, ce sont les **Cures** qui nous attendent.
- Dès la sortie de ce hameau, c'est la plongée (attention, forte pente !) vers la **Cayenne**.
- De là, évitons la **Côte de Gournay**, pour cause de circulation importante... et remontons sur la gauche vers le village qu'on atteint par la **Roselière**.
- Peu après le **Carrefour du Sapin**, sur la droite, un chemin fléché, le chemin du Moulin, nous emmènera jusqu'à la **Cavée**.
- Là, remontée à gauche vers le



CartoExploreur 3D - Copyright IGN - Projection Lambert II étendu / NTF - Echelle 1:25000

© FFRP pour les itinéraires et sections de randonnées GR®, GRP®, PR®

village ; nous pouvons rejoindre le point de départ en contournant l'école par la rue de la Forge.

Ça vous a plu ?

Vous avez parcouru... 7.7 km !

Variante :

- Après le **Chemin du Moulin**, faire l'aller-retour au **Calvaire**.
- Après le **Carrefour du Sapin**, traverser le bourg et tourner à droite par le **Chemin de Bellevue**.